

The Battle of Muthul River 109 BC

Scenario 17 for Conquerors and Kings ancient battle rules.

Setting the scene

Numidia was a prosperous north African nation. Rome was the growing insatiable power of the known world.

King Jurgurtha of Numidia was a tricky character in that he foiled/avoided various Roman attempts to control him. The Roman expeditionary force under Consul Metellus was sent to "annex" Numidia. The Roman army had better training and equipment than the Numidian army. The Numidian army was made up of tribal forces with some levied infantry and rag tag conglomerations of troops. Jurgurtha was a brave if devious king.

ADVICE

Do not read up on this battle. Enjoy playing it and **then** look up the details.

Deployment

- ◆ Skirmishers can be deployed in any zones wished by the players. Subject to the normal zone capacity and army deployment area.
- ◆ Where units have extra qualities such as armour, veteran etc the player can **choose** which particular units these are applied to.
- ◆ Generals do not roll for gifts. They must use those listed in the army make up. Replacement generals have the usual 1D6 per gift.
- ◆ No scenario generator is applied to this battle.
- ◆ Lates and losses are not applied.
- ◆ No piggy chase
- ◆ Normal victory conditions apply.
- ◆ The given battle tactics can be applied by the player as he sees fit.
- ◆ Assume all units are trained and have shield unless specified otherwise.
- ◆ The battle layout uses a normal CK battle table.

Special scenario rule

None

Roman army

3x cavalry (1 Veteran, 2 trained, 1 armoured)
 5 x Foot skirmishers
 1 x Auxiliary (spear and shield)
 7 Close order foot (5x armoured , 4 xtrained, 1x veteran, 1x Elite, 1x levy)

General1= Consul Metellus **Gifts** = Morale
General 2= Marius **Gifts** = Fight, valiant
Battle tactics= Die hard x2, Brace shields x1, Advance x2

The battlefield is scrubby flat. A hot day.

The three templates are rough hills. The river Muthul runs along the back of the Roman army.

Roman army (Defender)

2x cavalry General 1			2x close order		1 x auxiliary 1 x cavalry
			1x close order		
2x cavalry		2 xclose order	2x close order General 2		2 Elephants 2 x Auxiliary
		3x close order General 1	3 x Close order		2 Elephants General 2

Numidian army (Attacker)

Numidian army

6 x Close order (2 x trained, 1 x armoured, 4x Levy)
 2x Auxiliary(2xtrained, Spear and shield)
 8x Foot skirmishers
 6x mounted skirmishers
 3x Elephants

General 1= King Jugurtha **Gifts** = Fight, valiant
General 2= Bomilcar **Gifts** = Valiant

Battle tactics= 2x hold fast, 2x join the line, 1 x Keep order

What really happened at the battle of Muthul River

This is written in Portuguese so that you are less tempted to read the result and try to emulate it.

After the game ends put this text into a translator program and see what happened. Also you can read up on this battle through Wikipedia or similar.

Portuguese

Jurgurtha era o filho adotivo do rei da Numídia. Jurgurtha serviu no exército romano e era um talentoso comandante de batalha. Após a morte deste rei, Jurgurtha mostrou-se astuto e violento. Ele massacrou seus irmãos um por um (cercos e assassinatos). Os romanos ficaram um pouco fartos dele e lançaram uma expedição sob o comando de Metelo. Os romanos avançaram para o vale do rio Muthul. Eles precisavam de água.

Os romanos sabiam que os númidas estavam emboscados, mas avançaram em direção ao rio.

O exército romano dividiu-se em três partes. Uma parte seguiu em frente até o rio. Uma parte principal enfrentou a emboscada. Uma parte formou uma ala de cavalaria. Mário arrastou as peças de volta enquanto Metelo estava disposto a morrer onde estava.

O exército da Numídia também se dividiu em 3 partes.

A parte da direita sob o comando de Bomilcar tinha os elefantes, atacou e fez uma bagunça confusa.

O centro atacou o centro romano, mas foi repellido após duas horas de combates.

A esquerda númida tentou a cavalaria romana e lutou contra eles.

O centro romano manteve-se firme sob Marius. Quando reforçados pela parte fluvial de sua força, eles empurraram o centro da Numídia de volta para suas colinas.

A exaustão fez com que a batalha terminasse. Os romanos estavam controlando as colinas, mas muito maltratados. Os númidas recuaram com baixas menores.

Esta foi a melhor batalha de Jugurtha.

Os romanos o pegaram mais tarde. Marius era o homem do momento. O alto comando político romano não gostava dele porque era "comum". Assim, os elogios foram para Metelo. Marius era, no entanto, o "homem vindouro".

May 2024