

The Battle of Cunaxa 401_{BC}

Scenario 26 for Conquerors and Kings ancient battle rules.

Setting the scene

Persia 5th century BC (just).

The Persian king, Artaxerxes is being challenged by his younger brother Cyrus (not Cyrus the great).

Thus, both armies are composed of Persian and mercenary or vassal troops.

Notably Cyrus has large contingent of Greeks (the 10,000 from Xenophon's "The Persian Expedition").

Artaxerxes is the king and Cyrus the rebel. **For clarity this text will refer to the "king's" and "rebel" troops.**

The King is the attacker and the rebels are the defenders.

The battlefield is pretty flat with the Euphrates making a big obstacle on the King's left flank.

Cyrus was first on the battlefield but his troops were not all present due to a ragged route of march. Then the king arrived. The armies looked at each other for some hours before the battle started.

ADVICE

Do not read up on this battle. Enjoy playing it and **then** look up the details.

Deployment

- ◆ Notice that the armies are both slightly near the river Euphrates as a secure flank.
- ◆ Where units have extra qualities such as armour, veteran etc the player can **choose** which particular units these are applied to.
- ◆ Generals do roll for gifts.
- ◆ The scenario generator **is** applied to this battle.
- ◆ Lates and losses are not applied.
- ◆ No piggy chase
- ◆ Normal victory conditions apply.
- ◆ The given battle tactics can be applied by the player as he sees fit.
- ◆ Assume all units are trained and have shield unless specified otherwise.
- ◆ The battle layout uses a normal CK battle table.

Notes

Chariots do not shoot.

No flanking on the Euphrates edge.

Listings such as "1x armoured, 1 x veteran" can be interpreted as 1 aspect for two units or both aspects for the same unit.

Rebel army

General 1= Cyrus **Gifts** = Roll for gifts in the normal CK method
General 2= Klearchos(Greek) **Gifts** = Roll for gifts in the normal CK method
 3 x Foot skirmishers 4x mounted skirmishers
 4 Close order foot spear and shield (2x veteran, 4x armoured) Greeks
 3 x Auxiliary (1 x bow/no shield, 2x shield and spear (Greeks)).
 3 Close order spear and shield (2 x levy, 1 x bow and no shield)
 2 x cavalry **no shield** (1x Veteran, 2 x armoured)
 1 x cavalry with shield, Elite, armoured
Battle tactics= Choose from D,I,J options

Rebel army (Defender)

	1x close order (Greek) General 2				
3x close order (Greek)		1x close order 1 x cavalry 1 x cavalry elite General 1	2x close order 1x auxiliary	2 x auxiliary 1x cavalry	
← <i>Euphrates</i>					
	1x chariots				
2x cavalry 1x auxiliary	2x close order 1x auxiliary	2x close order 1x auxiliary General 1	2x close order 1x cavalry	2 x cavalry 1 x auxiliary General 2	

King's army (Attacker)

King's army

General 1= King Artaxerxes **Gifts** = Roll for gifts in the normal CK method
General 2= Tissaphernes **Gifts** = Roll for gifts in the normal CK method
 1 x Shock chariots
 4x Foot skirmishers 5 Mounted skirmishers
 5x cavalry **no shield** and spear (1 Elite, 1 veteran, 1 armoured)
 6 x Close order (1x Veteran, 1x armoured, 2 x levy, 2 bow and no shield)
 4 x Auxiliary (2 x bow/no shield, 2x shield and spear).
Battle tactics= Choose from D,I,J options

What really happened at the battle of the Cunaxa

This is written in Portuguese so that you are less tempted to read the result and try to emulate it.

Portuguese

Ciro (o príncipe rebelde) havia decidido que deveria ser rei.

Seu irmão mais velho, Artaxerxes (o rei), foi informado da rebelião e rapidamente agiu para reprimi-la. A batalha ocorreu em campo aberto, às margens do importantíssimo rio Eufrates (próximo à atual Bagdá).

Os rebeldes foram posicionados primeiro, mas sofreram com uma ordem de marcha desorganizada. Isso significava que muitas unidades estavam dispersas e não chegaram ao campo de batalha a tempo.

Quando o rei chegou, também tinha muitas unidades dispersas em sua retaguarda, tentando recuperar o tempo perdido.

Os dois exércitos se enfrentaram por uma ou duas horas. A batalha começou com os carros de guerra com foices atacando a ala direita dos rebeldes. Isso foi um fracasso.

Em resposta, os hoplitas gregos da ala direita dos rebeldes avançaram rapidamente e esmagaram todos os que estavam à sua frente. O problema é que os gregos continuaram avançando, perdendo seu próprio acampamento e não contribuindo para a batalha no centro.

No centro, os rebeldes lançaram um ataque desesperado. Inicialmente, foi um grande choque e um sucesso, mas o centro do rei recuou e contra-atacou. Cricamente, nesse momento de equilíbrio, o líder rebelde (Ciro) foi morto. Seus aliados, tanto forçados quanto ansiosos, começaram a pensar em sua própria sobrevivência e recuaram do campo de batalha. Caos. Os gregos não perceberam essa mudança repentina e se viram muito isolados, embora ainda fossem uma força poderosa.

Após a batalha, o exército rebelde foi disperso. Os gregos foram convocados para uma reunião para negociação de um tratado, na qual o rei matou todos os comandantes presentes (um truque comum na antiguidade).

Os gregos restantes (os 10.000) iniciaram sua longa jornada de volta para casa sob diferentes lideranças. A Anábasis. Uma grande história do mundo antigo.

February 2026

February 2026